Алгоритм включения ОУ в проект «Кодвардс»

1. Определить, в рамках чего будут проводиться занятия - внеурочной деятельности и/или дополнительного образования.

2. Определить, для какого количества учащихся каких классов будут проводиться занятия. ОУ может стать участником проекта, открыв любое количество групп.

Важная информация для определения классов и числа участников:

1) Проект предусматривает изучение программирования в течение нескольких лет.

2) В 2019-2020 учебном году минимальный класс, с которого можно начать обучение – 2 класс, максимальный – 5 класс.

3) Лицензия действует 1 учебный год и включает в себя занятия из расчета 1 час в неделю. При этом содержание занятий сформировано так, что для 2-3 классов это одна программа, состоящая из 1 модуля, а для 4-5 классов другая программа, состоящая из 2 модулей. Поэтому, при определении участников проекта и групп, нужно учесть, что группы могут быть как однородными по составу участников (учащиеся 2 класса, учащиеся 3 класса, учащиеся 4 класса, учащиеся 5 класса) или смешанные, но только в таком варианте – учащиеся 2-3 классов, учащиеся 4-5 классов.

4) Варианты стоимости лицензий указаны в файле «Условия включения в проект». При этом указанные в таблице количественные показатели представлены как суммарное число по всем ОУ в регионе. Учитывая, что на данный момент не известно, сколько именно ОУ и с каким количеством учащихся (лицензий) будет в Санкт-Петербурге, следует делать расчет на ОУ по максимальной стоимости лицензии, указанной в таблице в разделе Стоимость реализации.

3. Заполнить заявку на участие в проекте по ссылке: <https://forms.gle/5eD6nFDYbBkYosNU7> в срок до 08.05.2019

4. Дождаться от разработчиков проекта информации об итоговой стоимости лицензии (если запланированное число учащихся - участников проекта (то есть лицензий) будет более 1000, стоимость лицензии уменьшится в соответствии с указанной в таблице   
в разделе Стоимость реализации).

5. В процессе приобретения лицензий провести обучение педагогов работе в проекте (обучение проводится разработчиками проекта бесплатно).

6. С 01.09.2019 начать изучение программирования для запланированного количества групп в рамках проекта.

7. Во вложении презентация и условия включения в проект. По ссылке вы можете ознакомиться с коротким видео о проекте: <https://youtu.be/omGf9tppunU>.

Контакты для вопросов и уточнения информации:

Антон Руденко, +7 (969) 280 59-82, ar@codewards.ru